



## OFFRES D'EMPLOI

Offre rédigée le	5 Mai 2026
Intitulé de l'offre d'emploi	<b>Agents d'accueil plan d'eau H/F</b>
Recherche pour un	Postes saisonniers à temps partiel
Description du poste	<p>Agents polyvalents chargés principalement d'ouvrir la buvette selon les horaires prévus, veiller à la propreté du local, des tables et des chaises, assurer l'accueil du public, l'écoute et le service, gérer le stock et les commandes de boissons, ranger le local et les abords, tenir le bar, la salle selon les règles d'hygiène, ranger, tenir le mobilier propre, respecter les règles de tenue de la régie, comptabiliser les recettes avec rigueur, veiller à avoir suffisamment de monnaie en avance, veiller à l'ouverture et au bon état de service des toilettes, les poubelles, la plage, effectuer le ménage du local et des toilettes chaque jour, surveiller la tranquillité du site, alerter les personnes prévues en cas d'incident ou de difficultés techniques.</p> <p><b>2 postes à pourvoir au 26 juin 2026 (à titre indicatif : 20H hebdo) + formation préalable</b></p> <p>Vous êtes organisé, accueillant, autonome, vous savez rendre la monnaie, communiquer avec vos collègues comme avec vos interlocuteurs hiérarchiques (élus, secrétaire de mairie), vous avez le sens du contact, des notions d'hygiène et vous savez utiliser les produits d'entretien. Vous devez être capable de signaler des difficultés. Vous devrez faire preuve de polyvalence, de disponibilité et d'esprit d'initiative.</p>
Expérience	Appréciée.
Formation	Permis B.
Nombre de postes	2 – Saison du 26 juin au 6 septembre 2026
Contrat de travail	CDD
Salaire	Traitement indiciaire
Secteur d'activité	Bar, entretien
Lieu de travail	Commune de PLOURAY
Déplacement	Territoire communal
<p>Vous êtes intéressé : fournir CV et lettre de motivation à l'attention de : <b>M. le Maire</b> 9 rue de l'Ellé, BP 5 56770 PLOURAY Courriel : <a href="mailto:mairie@plouray.bzh">mairie@plouray.bzh</a></p> <p style="text-align: center;"><b><u>Clôture des candidatures : le 22 mai 2026</u></b></p>	